

SISTEM INFORMASI KURSUS DAN SEWA LAPANGAN BULUTANGKIS PADA TOKO SEGAR SPORT SAMPIT

Dodo Tou Tuluno, Mustaqiem

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Darwan Ali Sampit
Jl. Batu Berlian No. 10

ABSTRAK

Pengolahan data untuk Toko Segar Sport Sampit yang memiliki banyak data meliputi sewa lapangan, data siswa kursus, data pelanggan, data pembayaran honor dan data pembayaran kursus yang harus dilakukan dengan teliti dan seksama. Dengan banyaknya celah dan kekurangan pada saat mengarsipkan dan mengakses data-data tersebut yang disebabkan karena cara mengelola data yang tidak efektif dan juga tidak amannya tempat penyimpanan sehingga bisa menyebabkan kerugian untuk pemilik, maka dianggap perlu dibuat suatu aplikasi sistem informasi berbasis dekstop yang bisa menanggulangi masalah tersebut.

Sistem yang dibuat ini diharapkan mampu mempermudah, mempercepat, dan mengurangi kesalahan dalam penginputan data dan juga dapat menyajikan laporan data sewa lapangan dengan cepat dan akurat. Penggunaan aplikasi ini juga dapat lebih aman dalam mengarsipkan data karena tersimpan pada database sehingga bisa mengurangi kerugian untuk pemilik. Aplikasi ini dapat mengolah data sewa lapangan dan kursus bulutangkis dengan cepat, akurat dan aman. Pencarian data dan penyajian laporan juga dapat dilakukan dengan cepat dan mudah sehingga memudahkan pemilik toko dalam melakukan pengawasan dalam berbagai transaksi.

Kata kunci : Kursus, Sewa lapangan, Honor, Bulutangkis, Delphi, *SQLServer*

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

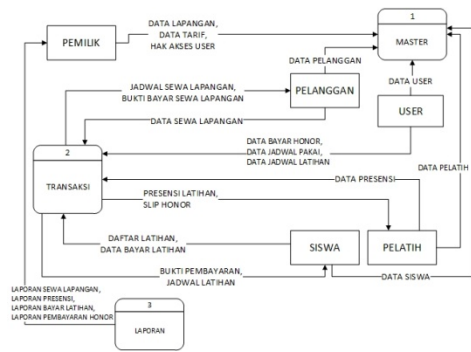
Komputer adalah salah satu sarana terpenting dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain. Dengan di sediakannya berbagai fasilitas yang dimiliki oleh komputer, maka tidak diragukan lagi bahwa setiap pemilik usaha menginginkan tempat usahanya dilengkapi dengan komputer beserta program aplikasi yang sesuai dengan bidang usaha pada usaha tersebut. Program aplikasi ini akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja usaha dalam proses transaksi usaha sehari-hari.

Gedung Olahraga yang dimiliki Toko Segar Sport bergerak dalam bidang jasa penyewaan lapangan bulutangkis dan kursus bulutangkis. Toko Segar Sport menyewakan lapangan dengan jumlah

4 lapangan untuk para pelanggan yang membutuhkan lapangan untuk bermain bulutangkis. Pemilik Toko Segar Sport juga memanfaatkan lapangan tersebut dengan membuka Pelatihan/Kursus Bulutangkis untuk anak-anak yang ingin belajar dan berlatih bulutangkis. Semua dikelola sendiri oleh pemilik toko dibantu oleh satu orang pegawainya.

Pada saat ini sistem sewa lapangan dan kursus bulutangkis pada toko Segar Sport masih dilakukan dengan menyimpan catatan sewa ke dalam buku catatan atau menyimpan nota bukti. Dengan sistem seperti itu keamanan data kurang terjamin karena nota bukti bisa hilang atau lupa mencatatkan transaksi sewa maupun pembayaran jasa kursus yang sudah dilakukan, pada saat melakukan rekapitulasi laporan juga memerlukan waktu dan tenaga yang banyak. Untuk penyewaan lapangan biasanya si pemilik maupun pelanggan

3. Data Flow Diagram (DFD)



Gambar 3 DFD

Gambar 4 Login

2. Tampilan halaman utama pelatih

Gambar 5 Form Pelatih

2.4 Implementasi

Tahapan implementasi dilakukan setelah melakukan tahap analisis perancangan pada sistem.

1. Implementasi perangkat keras

Perangkat keras yang dapat digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah sebagai berikut :

- Minimal processor komputer dengan spesifikasi Pentium 4 dan setara.
- Minimal memori RAM 1 GB, dan untuk mendapat kemampuan yang lebih optimal, disarankan untuk menggunakan RAM yang lebih besar.
- Resolusi VGA 1024 x 768 pixel atau lebih.
- Printer atau alat pencetakan dapat menggunakan semua jenis merek dan tipe apa saja.
- Menggunakan sistem operasi windows minimal windows xp.

2. Implementasi perangkat lunak

Perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah sebagai berikut :

- Minimal Sistem Operasi berbasis Windows XP Service Pack 3.
- SQL Server 2005 sebagai manajemen database pada program aplikasi ini.
- ODBC sebagai koneksi manajemen database.

3. Implementasi antarmuka

1. Tampilan antarmuka login

3. KESIMPULAN DAN SARAN

3.1 Kesimpulan

Dari hasil analisa sistem dan tahap perancangan sistem sampai dengan pembuatan program aplikasi, dapat diambil beberapa kesimpulan serta saran tentang apa dan bagaimana agar program aplikasi ini bisa berjalan sesuai dengan maksud dan tujuannya:

- Program aplikasi dapat mempercepat proses yang sebelumnya dilakukan dengan waktu yang lebih lama.
- Program aplikasi mempercepat pembuatan rekapitulasi laporan sehingga pemilik bisa memiliki waktu untuk mengerjakan hal lainnya.
- Sistem penyewaan yang tadinya hanya menggunakan catatan pada buku kini sudah terkomputerisasi dengan program dan disimpan didalam database.
- Program aplikasi yang dibuat dapat mempermudah pemakai dalam melayani pelanggan dan siswa kursus.

3.2 Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan dalam perubahan sistem agar dapat bekerja dengan baik dan menuju tahap penyempurnaan adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang telah terimplementasi sebaiknya dilakukan perawatan pada program tersebut (maintenance system).
2. Untuk mengoptimalkan penggunaan Komputer, dianjurkan untuk melatih dan membimbing user atau pegawai terkait sebagai operator komputer.
3. Untuk mencegah kehilangan data yang disebabkan kerusakan perangkat keras komputer dan lain-lain, diharapkan membuat data copy (backup) pada media penyimpanan (harddisk) lain komputer utama.

4. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [2] Fathansyah, 1999, Ilmu Komputer Basis Data, Penerbit Informatika, Bandung.
- [3] Husni Iskandar Pohin Kusnassriyanto Saiful Bakri, 1997, Pengantar Perancangan Sistem, PT. ERLANGGA, Jakarta
- [4] Jogiyanto HM, 1989, Analisa dan Desain Sistem Informasi, Penerbit Bumi Ankasa, Yogyakarta.
- [5] Lani Sidharta, 1995, Pengantar Sistem Informasi Bisnis, P.T. ELEX Media Komputindo, Jakarta.
- [6] Soetam Rizky, 2007, Interaksi Manusia Dan Komputer, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [7] Soetam Rizky, 2004, Sistem Informasi Terintegrasi, Penerbit Andi, Yogyakarta.