

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 1 KOTA BESI BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN PHP MY SQL

Suparta, Nurahman
Universitas Darwan Ali, Sampit - Kalimantan Tengah

ABSTRAKSI

Peran teknologi informasi Dalam pembangunan program aplikasinya, telah merambah disegala lini kehidupan masyarakat. Kebutuhan teknologi informasi dirasakan sangat berperan penting dalam menunjang kegiatan dan pekerjaan sehari-hari, sehingga menyebabkan perubahan dalam sistem teknologi informasi itu sendiri mulai dari perannya membantu kegiatan organisasi sampai keperannya sebagai alat memenangkan kompetisi.

Salah satu kendala yang ada di perpustakaan SMA Negeri 1 kota besi diantaranya: Peminjaman buku masih dilakukan secara manual dan buku penyimpanan data tersebut sering kali hilang, pendaftaran anggota masih dilakukan secara tulis tangan dan pengenaan denda terhadap siswa sering salah, dikarenakan belum adanya teknologi untuk mengatasi masalah-masalah tersebut maka dari itu langkah yang diambil untuk membantu mengembangkan teknologi sistem informasi perpustakaan yang khusus dirancang untuk mengatasi masalah-masalah yang ada pada perpustakaan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem peminjaman dan pengembalian buku yang memudahkan petugas untuk menginputnya.
2. Membuat pendaftaran anggota secara komputerisasi
3. Membuat sistem yang memudahkan siswa dalam melihat pengenaan denda

Kelebihan yang dimiliki oleh sistem ini dapat membantu pihak petugas dalam penyimpanan data dan laporan yang berkaitan dengan perpustakaan.

Dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan ini menyajikan beberapa informasi seputar pelayanan perpustakaan mulai dari peminjaman ,pengembalian dan perpanjangan. Dalam sistem perpustakaan ini juga disediakan fasilitas mengenai buku hilang atau rusak dan juga kunjungan bagi para anggota yang membaca buku .

Pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan ini menggunakan perangkat lunak software Adobe Dreamweaver Cs6 sebagai media program dan sebagai database nya menggunakan PHP MY SQL sedangkan sistem operasinya menggunakan Windows 7.

(Kata kunci : Sistem Informasi, Perpustakaan, , Web, PHP MySQL)

1. PENDAHULUAN [Heading Level 1: Times New Roman 10 bold]

B. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi dan informasi pada saat ini yang mencakup semua bidang dalam kehidupan manusia. Maka hal ini bisa dimanfaatkan untuk membangun sistem informasi perpustakaan tersebut, guna untuk kemudahan dalam menyimpan data. Komputer merupakan salah satu cara yang bisa digunakan untuk mewujudkan sistem

perpustakaan yang berbasis web dengan menggunakan PHP Mysql.

Dari permasalahan yang ada maka penulis mengambil judul “**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMA NEGERI 1 KOTA BESI BERBASIS WEB DENGAN PHP MY SQL**” sehingga sistem tersebut akan mempunyai nilai lebih dari pada sebuah sistem yang diolah secara manual dan juga akan menghasilkan suatu sistem informasi yang efisien dan mempunyai produktifitas yang tinggi.

B. RUMUSAN MASALAH

Adapun rumusan masalah yang akan disajikan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membentuk sistem komputerisasi peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMA Negeri 1 Kota Besi.?
2. Bagaimana membangun pendaftaran anggota dengan menggunakan sistem?
3. Bagaimana cara memudahkan anggota dalam melihat denda buku yang di pinjam?

C. TUJUAN PENELITIAN

1. Merancang suatu sistem informasi peminjam dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada SMA Negeri 1 Kota Besi.
2. Memberikan Sistem Komputerisasi usulan pada sistem informasi peminjaman, pengembalian buku dan pembuatan laporan.
3. Dapat menyajikan Informasi lebih cepat.

D. BATASAN MASALAH

Sehubungan dengan keterbatasan waktu, biaya kemampuan penulis dan banyaknya cakupan untuk menghindari kesimpang siuran dalam penulisan agar judul dan latar belakang dapat dipahami dengan jelas. Maka penulis membatasi ruang lingkup tentang Program Aplikasi Perpustakaan berbasis Web.

Adapun batasan masalah yang disajikan sebagai berikut :

1. Membuat sistem peminjaman dan pengembalian yang dapat memudahkan petugas untuk menginputnya.

2. Membuat sistem pendaftaran anggota dan penginputan buku pada petugas.
3. Membuat sistem informasi yang dapat memudahkan anggota perpustakaan dalam melakukan peminjaman buku dan melihat denda buku yang sudah dipinjam.

E. METODOLOGI PENELITIAN

Diperlukan adanya tempat objek penelitian untuk mengetahui keakuratan data dengan sistematis. Proses dilakukan agar data yang diperoleh dapat terintegrasi menjadi suatu bagian yang kompleks dan dapat dipertanggung jawabkan kebenarannya.

Di dalam penelitian Tugas akhir ini data dapat diperoleh dari sumber-sumber berikut ini :

a) Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh secara langsung dari tempat objek penelitian yaitu dari pihak-pihak yang berhubungan dengan data yang diambil

b) Data Sekunder

Data sekunder yaitu data yang dapat diperoleh dari data-data yang sudah ada seperti data dari buku sebagai dasar contoh lapangan sebagai pelengkap data primer. Adapun teknik pencarian data-data sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan

Metode pengamatan adalah metode yang dilakukan untuk mengidentifikasi data dengan tepat dan memperhatikan secara langsung untuk mengambil data dengan efektif.

2. Metode Wawancara

Metode wawancara artinya penulis mengadakan wawancara secara langsung dengan Admin atau guru yang terkait dengan Perpustakaan SMA Negeri 1 Kota Besi untuk mendapatkan data yang dibutuhkan penulis.

F. SISTEMATIKA PENULISAN

Berisi sistematika singkat tentang isi dari masing-masing BAB dalam laporan TUGAS AKHIR sebagai berikut :

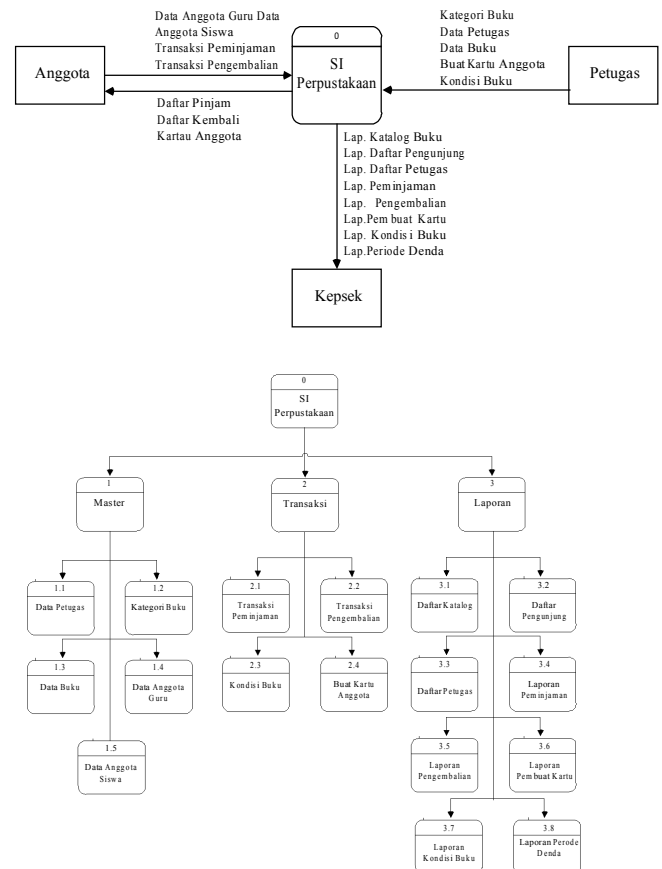
- BAB I PENDAHULUAN**, meliputi: Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.
- BAB II LANDASAN TEORI**, memuat tentang tinjauan umum dan teori-teori yang mendukung dalam Tugas Akhir (TA)
- BAB III ANALISIS DAN DESAIN SISTEM**, memuat Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Kota Besi berdasarkan hasil analisa sistem yang dilakukan , *Konteks Diagram*, *Level Diagram*, *DFD* Sistem informasi perpustakaan, *DFD proses Data Master*, *DFD proses Data Transaksi*, *DFD proses penyusunan Laporan*, *Entity Relationship Diagram* dan *Relational Data Model*
- BAB IV IMPLEMENTASI**, Pada BAB ini akan membahas mengenai pembuatan program aplikasi perpustakaan dan cara penggunaannya.
- BAB V PENUTUP**, Pada BAB ini berisi tentang kesimpulan mengenai program Aplikasi perpustakaan SMA Negeri 1 Kota Besi dan saran-saran dari pihak yang membantu dalam penyusunan tugas akhir ini

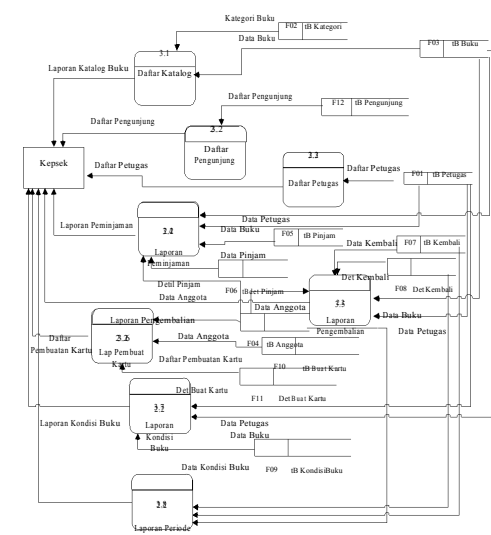
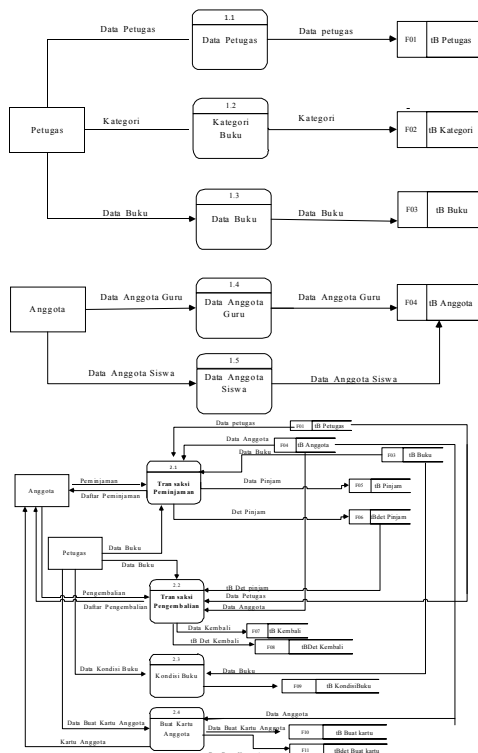
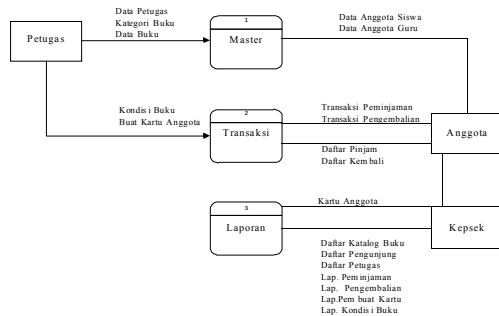
2. LANDASAN TEORI

Landasan teori ini menjelaskan tentang teori-teori menurut pendapat para ahli dan juga penjelasan untuk pembuatan sistem yang akan digunakan

3. ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

A. Desain Model Sistem





5 Pustaka

Penulisan pustaka menggunakan sistem *Harvard referencing standard*. Semua yang tertera dalam daftar pustaka harus dirujuk dalam tulisan atau makalah.

3. LAYOUT DAN SPESIFIKASI

3.1 Spesifikasi

Gunakan tipe huruf Times New Roman pada seluruh naskah, dengan ukuran huruf seperti yang telah dicontohkan pada panduan penulisan ini. Jarak spasi adalah tunggal (*single*) dan isi tulisan atau naskah menggunakan perataan kiri-kanan (*justified*).

3.2 Ukuran Halaman

Ukuran halaman adalah A4 (210 mm x 297 mm). Margin halaman adalah 25 mm atas-bawah dan 30 mm kiri-kanan. Lebar kolom adalah 70 mm and lebar *gutter* (jarak antar kolom) adalah 10 mm.

3.3 Layout Naskah

Cara mudah membuat layout adalah dengan menggunakan panduan ini secara langsung.

3.4 Headings

Berikan jarak dua baris kosong diantara antar heading berbeda (heading 1 dan heading 2) dan satu baris kosong untuk antar sub-heading dalam naskah (sub heading 1.2 dan sub-heading 1.3).

4. KESIMPULAN

Panduan ini telah menjelaskan bagaimana Tugas Akhir ditulis dan disiapkan dengan baik.

5. DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir, 2008, Belajar Database Menggunakan MySQL, penerbit ANDI

Yogyakarta

Achmad Solichin, 2005. Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. Jakarta.

Agus Saputra dan Feni Agustin, Pemrograman Css untuk Pemula, 2011.

Andi Taru Nugroho, *Pemrograman Game Berbasis Web Menggunakan Javascript + Html*

Arief Ramadhan, *Adobe Photoshop CS4* .200

Arista Presetyo Adi & Ridwan Senjaya, 2012, Web Makin Dahsyat dengan JQuery, penerbit PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

Asep Hermawan, *Browser* 2006

A-Ibakra Bin Ladjamudin. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*

Bunafit nugroho, 2005, *Database Relasional dengan MySQL*. Penerbit ANDI Yogyakarta

Dhewiberta Hardjono Dkk, 2006, *Menguasai Pemrograman Web dengan PHP 5*, ANDI, Yogyakarta

Edhy Sutanta, *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*,

Fatansyah, *Basis Data*

Hanif Al Fatta, *Analisis Dan Perancangan sistem Informasi*

<http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=1194>

70

<http://www.Smallkobs.com>

Jogiyanto Hartanto, *MBA, Analisis & Desain* (Andi : Yogyakarta)

Kasiman Peranginangin, 2006, *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*, Penerbit ANDI, Yogyakarta

Kendall *Analisis & Perancangan Sistem* Jilid 1

M. Rudyanto Arief, 2011, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*, penerbit ANDI, Yogyakarta

Prasetio, Adhi 2010. *Cara mudah mendesain web untuk pemula*, media kita, Jakarta

Tata sutabri, s.kom., mm, *Sistem Informasi Manajemen* (Andi : Yogyakarta)

V. Cristianto dan I Made Wiryana, *Pengantar Manajemen Proyek Berbasis Internet*

Wahana Komputer, *Adobe Dreamweaver CS5*

