

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI BIMBINGAN BELAJAR PADA ENGLISH SOLUTION SAMPIT BERBASIS WEB

Novi Oktaviyani, Lukman Bachtiar
Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Darwan Ali Sampit, 74322

Intisari— Bimbingan belajar English Solution merupakan salah satu lembaga bimbingan belajar Bahasa Inggris yang terdapat di kota Sampit. Yang dalam penyelenggaraannya, proses pendaftaran maupun presensi masih menggunakan aplikasi *office*. Siswa yang akan mendaftar harus datang secara langsung untuk melakukan pengisian formulir secara manual. Begitu juga dengan pencatatan data administrasi dan juga penyebaran informasi yang juga masih dilakukan secara manual. Hal tersebut menyebabkan sering terjadi kesalahan pada pengolahan data seperti dapat menyebabkan terjadinya keterlambatan dan kekeliruan dalam penyediaan informasinya.

Untuk menanggulangi masalah tersebut, dirancanglah sebuah sistem informasi yang berbasis *website* yang dapat memberikan informasi tanpa harus datang ke Bimbingan Belajar Bahasa Inggris English Solution secara langsung, Membantu pengolahan data administrasi, merancang dan membuat laporan-laporan yang diperlukan. Dalam pembangunan program aplikasi yang berbasis *website* ini, digunakan perangkat lunak Dreamweaver CS4 sebagai media pemrograman dan basis data yang digunakan adalah MySQL.

Dengan dibuatnya program sistem informasi administrasi berbasis *web* diharapkan dapat membantu merancang dan membuat laporan-laporan dan juga dapat menyediakan informasi mengenai syarat pendaftaran, biaya pendaftaran dan cara melakukan pendaftaran.

(Kata Kunci : Administrasi, Bimbingan Belajar, Sistem Informasi, Tugas Akhir)

I. PENDAHULUAN

Semakin berkembangnya ilmu teknologi seiring dengan pesatnya ilmu pengetahuan dan pola pikir manusia seperti sekarang ini, sebuah sistem informasi yang baik sangatlah dibutuhkan untuk

mempermudah kinerja sebuah instansi, baik itu instansi umum maupun kenegaraan. Sehingga setiap Sumber Daya Manusia (SDM) dituntut untuk memenuhi keahlian, kemampuan, maupun keterampilan dalam menjalankan suatu perangkat keras maupun perangkat lunak komputer.

Bimbingan Belajar English Solution yang terletak di Jalan Ahmad Yani No. 03 Sampit yang merupakan lembaga kursus Bahasa Inggris yang pada saat ini kegiatan pengolahan datanya masih bersifat

manual dan belum terkomputerisasi, sehingga sering terjadi kesalahan-kesalahan pada pengolahan data yang dapat menyebabkan terjadinya keterlambatan dan kekeliruan dalam penyediaan informasinya.

Pengembangan sistem informasi yang terkomputerisasi akan sangat membantu dalam pengolahan data pada Bimbingan Belajar Bahasa Inggris tersebut, yang mana akan berguna untuk membantu dan memudahkan sistem kerja yang lebih baik sehingga pekerjaan dan pelayanan dapat berjalan dengan baik dan dapat terselesaikan sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Gambaran Umum English Solution

English Solution merupakan sebuah bimbingan belajar yang berada di Kabupaten Kotawaringin Timur, Kalimantan Tengah tepatnya di Jl. Ahmad Yani No. 03 Sampit. Bimbingan belajar english solution didirikan oleh Eddy Sabarudin pada 01 Februari 2015, dan baru menerima siswa pada April 2015 dengan total siswa 170 orang siswa. English Solution menawarkan konsep belajar Bahasa Inggris dengan konsep *Study, Learn, and Speak English*. Dihadirkan untuk membantu siswa-siswi mulai dari PG, TK, SD, SMP, SMA, Siswa serta kalangan profesional dan siapa saja yang ingin memiliki kemampuan berbahasa inggris, dilakukan dengan singkat, mudah dan menyenangkan.

B. Pengertian Sistem

Sistem menurut Jerry Fitz Gerald, dkk dalam buku Jogiyanto berjudul "*Analisis Dan Desain Sistem Informasi*" adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan-urutan operasi di dalam sistem. Prosedur (*procedure*) didefinisikan oleh Richard F. Neuschel dalam buku Jogiyanto berjudul "*Analisis Dan Desain Sistem Informasi*" adalah suatu urutan-urutan operasi klerikal (tuliskan menulis), biasanya melibatkan beberapa orang di dalam satu atau lebih departemen, yang

diterapkan untuk menjamin penanganan yang seragam dari transaksi-transaksi bisnis yang terjadi [1].

C. Pengertian Informasi

Informasi dapat dipahami sebagai pemrosesan input yang terorganisir, memiliki arti dan berguna bagi orang yang menerimanya. Data berbeda dengan informasi. Data dapat didefinisikan sebagai fakta-fakta yang masih mentah atau acak yang menjadi input untuk proses yang menghasilkan informasi. Informasi harus memiliki arti sehingga dapat dimanfaatkan. Agar memiliki arti, informasi harus memiliki beberapa karakteristik, yaitu dapat diandalkan (*realible*), relevan, memiliki keterkaitan dengan waktu (*timely*), lengkap, dapat dipahami dan diverifikasi [2].

D. Pengertian Sistem Informasi

Telah diketahui bahwa informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen di dalam pengambilan keputusan. Informasi dapat diperoleh dari sistem informasi (*information system*) atau disebut juga dengan *processing system* atau *information-generation system*. Menurut Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis dalam bukunya "Accounting Information System" mendefinisikan sistem informasi sebagai berikut : "Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung organisasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan" [3].

E. Pengertian Administrasi

Administrasi dalam arti sempit merupakan penyusunan dan pencatatan data dan informasi secara sistematis dengan maksud untuk menyediakan keterangan serta memudahkan memperolehnya kembali secara keseluruhan dan dalam hubungannya satu sama lain. Administrasi dalam arti sempit lebih tepat disebut tatausaha (*clerical work, office work*).

F. MYSQL

SQL (*Structured Query Language*) adalah dalam bahasa standar yang digunakan untuk mengakses *server database*. Semenjak tahun 70-an, bahasa ini telah dikembangkan oleh IBM, yang kemudian diikuti dengan adanya *Oracle*, *Informix* dan *Sybase*. Dengan SQL, proses akses *database* menjad lebih *user-friendly* dibandingkan dengan misalnya *dBase* ataupun *Clipper* yang masih menggunakan perintah-perintah pemrograman murni [4].

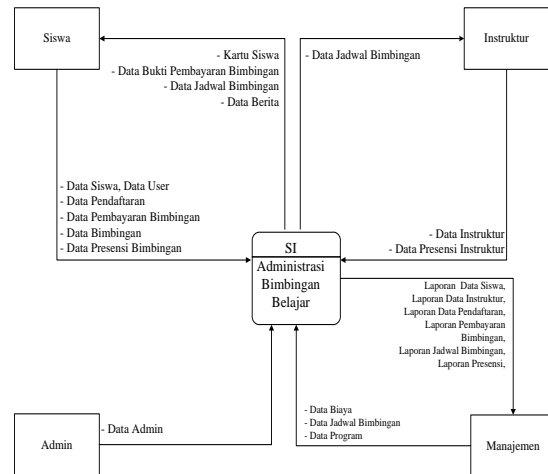
G. Adobe Dreamweaver

Adobe Dreamweaver CS4 merupakan salah satu program aplikasi yang digunakan untuk membangun

sebuah *website*, baik secara grafis maupun dengan menuliskan kode sumber secara langsung [5].

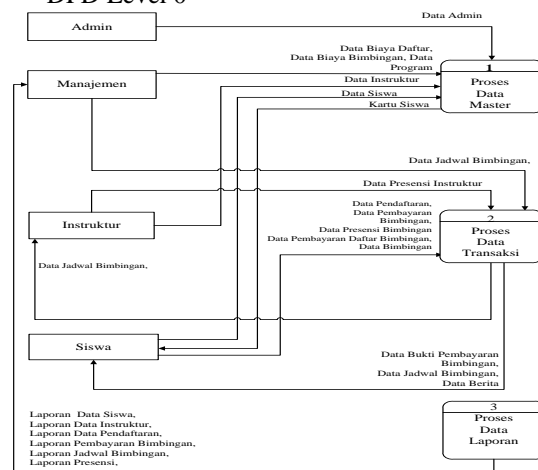
III. DESAIN SISTEM

A. Bagan Konteks



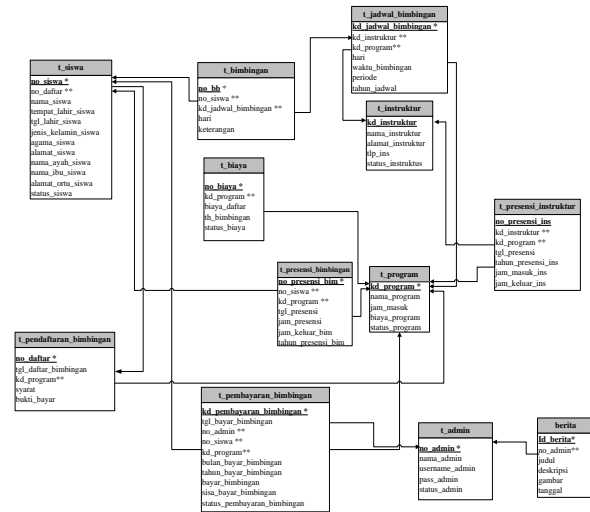
Gbr. 1 gambar bagan konteks

B. DFD Level 0



Gbr. 3 gambar DFD level 0

C. RDM



Gbr. 3 gambar RDM

IV. IMPLEMENTASI

1. Form Data Master Siswa
2. Form Data Master Instruktur
3. Form Data Master Admin
4. Form Data Master Biaya
5. Form Data Master Program
6. Form Data Transaksi Konfirmasi
7. Form Data Transaksi Berita
8. Form Data Transaksi Pendaftaran Bimbingan
9. Form Data Transaksi Pembayaran Bimbingan
10. Form Data Transaksi Jadwal Bimbingan
11. Form Data Transaksi Presensi Instruktur
12. Form Data Transaksi Presensi Bimbingan
13. Laporan Daftar Siswa
14. Laporan Daftar Instruktur
15. Laporan Pendaftaran Siswa
16. Laporan Cetak Jadwal
17. Laporan Cetak Presensi Bimbingan
18. Laporan Bayar Bimbingan

V. KESIMPULAN

Dari keseluruhan pembahasan-pembahasan yang terdapat dalam setiap bab-bab sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi ini dirancang menggunakan DFD dengan bahasa pemrograman Php, Css, JavaScript dan jQuery. Sistem informasi administrasi bimbingan belajar pada English Solution Sampit berbasis *web* ini sudah bisa memberikan informasi tanpa harus datang ke tempat secara langsung, karena sudah bisa diakses secara *online*.
2. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan database MySQL, sehingga pengguna tidak perlu lagi melakukan pencatatan manual karena sudah terkomputerisasi.
3. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan program aplikasi Adobe Dreamweaver CS4 yang dibuat dengan sistem *peng-coding-an*

sehingga dapat menghasilkan Laporan-laporan yang memberikan informasi dengan baik, sehingga membantu proses pekerjaan dan dapat terselesaikan sesuai dengan tujuan dan waktu yang diharapkan.

Referensi :

- [1] Jogyanto, *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta, Indonesia: Penerbit ANDI, 2005.
- [2] Rudy Tantra, *Manajemen Proyek Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI, 2012.
- [3] Jogyanto, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI, 2005.
- [4] Ulbert Silalahi, *Studi Tentang Ilmu Administrasi*. Bandung: Sinar Baru Algesindo, 2008.
- [5] Wagito, *Jaringan Komputer*. Yogyakarta: Gava Media, 2007, vol. II.
- [6] Janner Simarmata, *Pengenalan Teknologi Komputer dan Informasi*. Yogyakarta: ANDI, 2006, vol. I.
- [7] Wiharsono Kurniawan, *Jaringan Komputer*. Yogyakarta: ANDI, 2007, vol. I.
- [8] Ibis, *Keamanan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI, 2010.
- [9] M Rudyanto Arief, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.
- [10] Jubilee Enterprise, *Trik Cepat Menguasai Google Chrome*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2009, vol. I.
- [11] Aunurrofiq Mansur, *141 Addons Pilihan untuk Firefox*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2010, vol. I.
- [12] Oya Suryana and Studio MetaMaya, *Membangun Blog WordPress*, Whindy Yoevestian, Ed. Jakarta, Indonesia: PT Elex Media KOMputindo, 2008.
- [13] Edy Winarno, Ali Zaki, and Community Smitdev, *Easy Web Programing with PHP plus HTML 5*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2011, vol. I.
- [14] Indrajani, *Perancangan Basis Data dalam All in 1*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2011.
- [15] John J Longkutoy, *Dasar-Dasar Programing*. Jakarta: Mutiara Sumber Widya, 1987.
- [16] Wiranto Herry Utomo, *Pemodelan Basis Data Berbasis Objek*. Yogyakarta: ANDI, 2010.
- [17] Indrajani, *Perancangan Basis Data Dalam ALL in 1*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2011.
- [18] Tata Sutabri, *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI, 2004.
- [19] Endhy Syntata, *Basis Data dalam Tinjauan*

Konseptual. Yogyakarta, 2011.

- [20] Abdul Kadir, *Dasar perancangan dan Implementasi Basis Data*. Yogyakarta: ANDI, 2009.
- [21] Andi Nugroho, *Perancangan dan Implementasi Basis Data*. Yogyakarta: ANDI, 2011.
- [22] Harianto Kristanto, *Konsep dan Perancangan Database*. Yogyakarta: ANDI, 2004, vol. III.
- [23] Anhar, *Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita, 2010, vol. I.
- [24] Muhammad Syaukani, *Mengolah Data pada MySQL Server Menggunakan Visual FoxPro 8*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2005, vol. I.
- [25] Wahana Komputer, *Membuat Aplikasi Database dengan Java dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI, 2008.
- [26] Yogi Wicaksono, *Membangun Bisnis Online Dengan Mambo*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2008, vol. I.
- [27] Muhammad Imansyah, *Membangun Toko Online Dengan WordPress*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2010, vol. I.
- [28] M Syukrie, *101 Tip & Trik Hacking*, Whindy Yoevestian, Ed. Jakarta, PT Elex Media Komputindo: PT Elex Media Komputindo, 2008.
- [29] Dodit Suprianto, *Membuat Aplikasi Dekstop Menggunakan MySQL dan VB.NET Secara Profesional*. Jakarta: Mediakita, 2010.
- [30] Antony Pranata, *Paduan Pemrograman JavaScript*. Yogyakarta: Andi, 2011.
- [31] Jubilee Enterprise, *Teknik Mudah Mendesain Template Joomla*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2013.
- [32] Stendy B. Sakur, *Aplikasi Web Database Dengan Dreamweaver MX 2004*. Yogyakarta: Andi, 2007.
- [33] Aloysius Sigit W, *Website Super Canggih dengan Plugin JQuery Terbaik Disertai Penerapan pada Web CMS*, 1st ed., Sudarma S, Ed. Jakarta, Indonesia: Mediakita, 2011.
- [34] Toni Kun, *Membuat Website Canggih Dengan JQuery Untuk Pemula*. Jakarta: Mediakita, 2010.
- [35] Wahana Komputer, *ShourtCourse Mendesain Website Dinamis dan Menarik dengan Adobe Dreamweaver CS4*. Yogyakarta: ANDI, 2010, vol. I.
- [36] Wahana Komputer, *Buku Latihan Teknik Mengolah Foto Digital Dengan Adobe Photoshop CS3*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2007.
- [37] Rahmad Widiyanto, *129 Teknik Profesional Photoshop CS3*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2010.