

# SISTEM INFORMASI PANTI ASUHAN BAHAGIA SAMPIT BERBASIS WEB

Atikah Khairunnisa<sup>1</sup>, Lukman Bachtiar<sup>2</sup>

<sup>1</sup>*Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Darwan Ali  
Jln. Batu Berlian No.10 74323 Sampit (Telp : 0531-33336; Fax: 0531-33342);*

*E-mail: [tikakhairunnisa98@gmail.com](mailto:tikakhairunnisa98@gmail.com)<sup>1</sup>, [lukmanbachtiar.unda@gmail.com](mailto:lukmanbachtiar.unda@gmail.com)<sup>2</sup>*

**Abstraksi** — Panti Asuhan Bahagia Sampit merupakan salah satu lembaga sosial yang mempunyai tanggung jawab untuk memberikan pelayanan yang terdapat di kota Sampit. Yang dalam penyelenggaraannya, proses pendaftaran maupun presensi masih menggunakan aplikasi *office*. Wali anak yang akan mendaftarkan anak harus datang secara langsung untuk melakukan pengisian formulir secara manual. Begitu juga dengan pencatatan data administrasi dan juga penyebaran informasi yang juga masih dilakukan secara manual. Hal tersebut menyebabkan sering terjadi kesalahan pada pengolahan data seperti dapat menyebabkan terjadinya keterlambatan dan kekeliruan dalam penyediaan informasinya.

Untuk menanggulangi masalah tersebut, dirancanglah sebuah sistem informasi yang berbasis *website* yang dapat memberikan informasi tanpa harus datang ke Panti Asuhan Bahagia secara langsung, Membantu pengolahan data administrasi, merancang dan membuat laporan-laporan yang diperlukan. Dalam pembangunan program aplikasi yang berbasis *website* ini, digunakan perangkat lunak Dreamweaver CS4 sebagai media pemrograman dan basis data yang digunakan adalah MySQL.

Dengan dibuatnya program sistem informasi administrasi berbasis *web* diharapkan dapat membantu merancang dan membuat laporan-laporan dan juga dapat menyediakan informasi mengenai syarat pendaftaran dan cara melakukan pendaftaran.

**(Kata Kunci : Administrasi, Panti Asuhan, Sistem Informasi, Tugas Akhir)**

menyeluruh karena hanya pengolahan data anak asuh yang menggunakan perangkat komputer yaitu menggunakan aplikasi perkantoran yaitu *Microsoft Office*. Sehingga masih banyak data seperti data instruktur, data kegiatan, data donatur dan data donasi masih dilakukan secara manual dengan dicatat didalam buku besar. Selain itu optimalnya penyebaran informasi panti asuhan karena informasi disampaikan hanya dari mulut ke mulut sehingga masyarakat atau donatur yang ingin mengetahui tentang informasi Panti Asuhan Bahagia Sampit harus datang ke panti asuhan atau via telepon.

Sebagai solusi dari permasalahan diatas, maka penyajian sistem informasi sangat menunjang untuk mengurangi permasalahan tersebut dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi informasi untuk mewujudkan sebuah sistem yaitu Sistem Informasi Panti Asuhan Bahagia Sampit Berbasis Web dimana sistem ini dirancang untuk memenuhi kebutuhan panti asuhan seperti informasi mengenai data anak, data instruktur, data jadwal kegiatan panti, jumlah donasi, dan kotak saran dimana pengunjung bisa memberikan kritik dan saran secara *online* dengan pihak Panti Asuhan Bahagia. Penyebaran informasi yang terintegrasi mencakup semua informasi panti asuhan secara keseluruhan sehingga memudahkan donatur atau masyarakat untuk mengetahui kondisi panti sehingga mendorong mereka untuk memberikan bantuan baik moril atau materil yang akhirnya dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas penyebaran informasi Panti Asuhan Bahagia dan dengan dibuatnya sistem pendaftaran donatur *online* maka donatur bisa memberikan bantuan dan dapat mengakses dimana saja tidak terbatas oleh jarak, ruang dan waktu.

## I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi komputer dimana manusia terus melakukan perkembangan teknologi guna untuk mempermudah kinerja manusia dalam aktifitasnya. Setiap lembaga pasti membutuhkan suatu sistem informasi didalam aktifitas kerjanya sehingga lebih teratur dan terarah dengan waktu yang lebih efisien.

Panti Asuhan Bahagia Sampit merupakan salah satu panti asuhan yang telah memakai sistem informasi berupa pemakaian perangkat komputer dalam menjalankan aktifitas kerjanya, akan tetapi dalam penggunaannya belum secara

## II. TINJAUAN PUSTAKA

### A. Gambaran Umum Panti Asuhan Bahagia

Panti Asuhan Bahagia Sampit merupakan sebuah lembaga sosial yang berada di Kabupaten Kotawaringin, Kalimantan Tengah tepatnya di Jl. Kristopel Mihing RT.36 Baamang Tengah. Kebijakan pelayanan Panti Asuhan Bahagia diarahkan pada peningkatan kesejahteraan anak dan mencegah anak terlantar khususnya anak yatim, yatim piatu dan anak terlantar atau anak yang orang tuanya tidak mampu dengan cara menampung, mengasuh, memelihara, membimbing serta memberikan pendidikan dan latihan keterampilan sesuai dengan kemampuan internal individu dan kemampuan panti.

**B. Pengertian Sistem**

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran tertentu. Sistem juga memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yang mencirikan bahwa hal tersebut bisa dikatakan sebagai suatu sistem[1].

**C. Pengertian Informasi**

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. Sumber informasi adalah data. Data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian dan kesatuan nyata. Menurut Gordon B. Davis informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi penerima dan mempunyai nilai nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan yang sekarang atau keputusan yang akan datang[1].

**D. Pengertian Sistem Informasi**

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajeral, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang dibutuhkan[1].

**E. MYSQL**

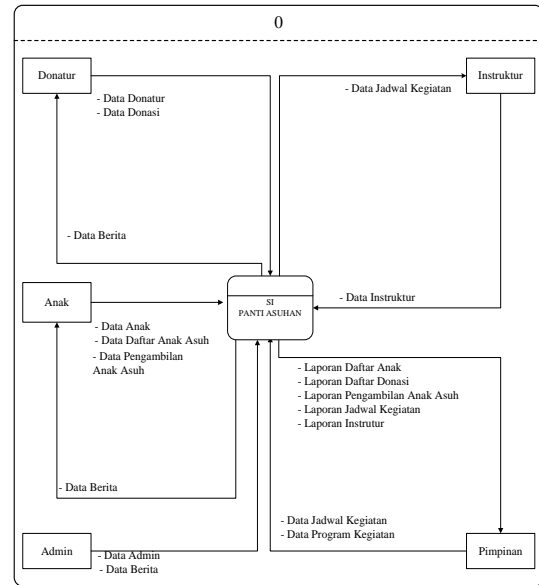
MySQL adalah sebuah sistem manajemen database relasi (*relational database management system*) yang bersifat “terbuka” (*open source*). Terbuka maksudnya adalah MySQL boleh di- *download* oleh siapa saja, baik versi kode program aslinya (*source code program*) maupun versi binernya (*executable program*) dan bisa digunakan secara (*relatif*) gratis baik untuk dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan seseorang maupun sebagai suatu program aplikasi komputer[4].

**F. Adobe Dreamweaver**

*Adobe Dreamweaver CS4* merupakan salah satu program aplikasi yang digunakan untuk membangun sebuah *website*, baik secara grafis maupun dengan menuliskan kode sumber secara langsung. *Adobe Dreamweaver CS4* memudahkan pengembang *website* untuk mengelola halaman-halaman *website* dan set-asetnya, baik gambar (*image*), animasi *flash*, video, suara dan lain sebagainya. Selain itu, *Adobe Dreamweaver CS4* juga menyediakan fasilitas untuk melakukan pemrograman *scripting*, baik ASP(*Active Server Page*), JSP (*Java Server Page*), PHP (*PHP Hypertext Processor*), *JavaScript(JS)*, *Cold Fusion*, CSS (*Cascading Style Sheet*), XML (*Extensible Markup Language*) dan lainnya[11].

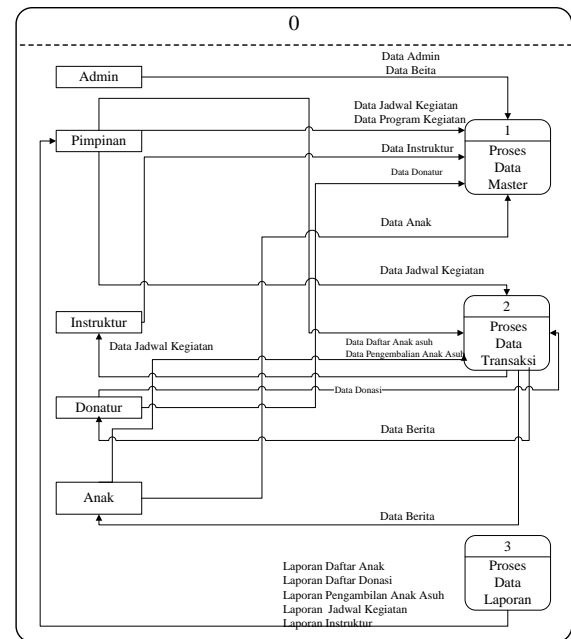
**III. DESAIN SISTEM**

**A. Bagan Konteks**



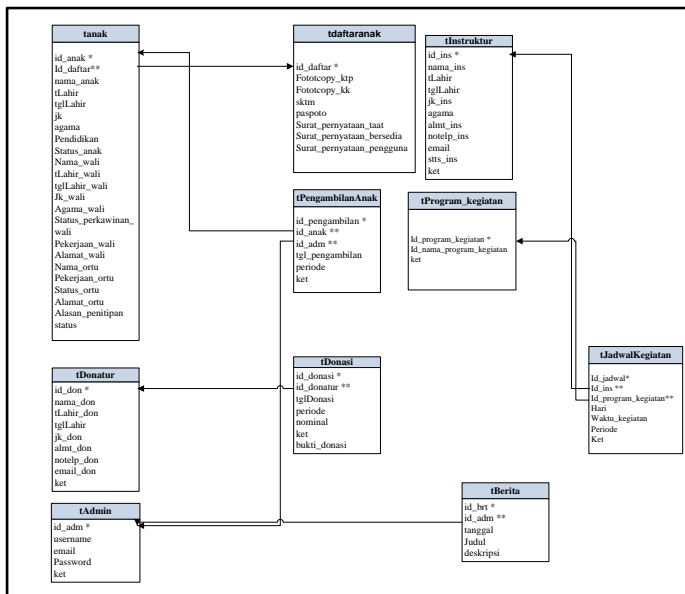
Gbr. 1 gambar bagan konteks

**B. DFD Level 0**



Gbr. 3 gambar DFD level 0

C. RDM



Gbr. 3 gambar RDM

IV. IMPLEMENTASI

1. Form Data Master Admin
2. Form Data Master Donatur
3. Form Data Master Anak
4. Form Data Master Instruktur
5. Form Data Master Program Kegiatan
6. Form Data Master Berita
7. Form Data Transaksi Daftar Anak Asuh
8. Form Data Transaksi Donasi
9. Form Data Transaksi Pengambilan Anak
10. Form Data Transaksi Jadwal Kegiatan
11. Laporan Daftar Anak
12. Laporan Daftar Donasi
13. Laporan Pengambilan Anak
14. Laporan Instruktur
15. Laporan Jadwal Kegiatan

V. KESIMPULAN

Dari keseluruhan pembahasan-pembahasan yang terdapat dalam setiap bab-bab sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi ini dirancang menggunakan DFD dengan bahasa pemrograman Php, Css, JavaScript dan jQuery. Sistem informasi Panti Asuhan Bahagia Sampit Berbasis Web ini sudah bisa memberikan informasi tanpa harus datang ke tempat secara langsung, karena sudah bisa diakses secara online.
2. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan database MySQL, sehingga pengguna tidak perlu lagi melakukan pencatatan manual karena sudah terkomputerisasi.
3. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan program aplikasi Adobe Dreamweaver CS4 yang dibuat dengan

sistem peng-coding-an sehingga dapat menghasilkan Laporan-laporan yang memberikan informasi dengan baik, sehingga membantu proses pekerjaan dan dapat terselesaikan sesuai dengan tujuan dan waktu yang diharapkan.

Referensi :

- [1] Jeperson Hutahaean, *KONSEP SISTEM INFORMASI*, 1st ed. Yogyakarta: Deepublish, 2014.
- [2] Edy Irwansyah dan Jurike V. Moniaga, *PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI*. Ypgyakarta: Deepublish, 2014.
- [3] M Rudyanto Arief, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySql*. Yogyakarta: ANDI.
- [4] Wagito, *Jaringan Komputer*, 1st ed. Yogyakarta: Gava Media, 2007.
- [5] Oya Suryana and Studio MetaMaya, *Membangun Blog WordPress*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2008.
- [6] J. HM, *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*. Jakarta: Andi, 2005.
- [7] Indrijani, *Perancangan Basis Data dalam Allin1*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2011.
- [8] K. E. Kendall dan J. E. Kendall, *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: PT Indeks, 2006.
- [9] Andi Nugroho, *Perancangan dan Implementasi Basis Data*. Yogyakarta: ANDI, 2011.
- [10] Wahana Komputer, *ShourtCourse Mendesain Website Dinamis dan Menarik dengan Adobe Dreamweaver CS4*. Yogyakarta: ANDI, 2010.
- [11] arbie, *Manajemen Database Dengan MySQL*. Yogyakarta: ANDI, 2004.
- [12] Yogi Wicaksono, *Membangun Bisnis Online Dengan Mambo*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2008.
- [13] Aloysius Sigit W, *Website Super Canggih dengan Plugin JQuery Terbaik Disertai Penerapan pada Web CMS*. Jakarta: Mediakita, 2011.